



הנחיות להשתתפות בתחרות "משחקי הקוד"

- היכנסו **למגרש המשחקים** (אפשר מגוגל) - כיתת חשיבה מחשובית ורובוטיקה- יש לבצע התחברות בסיסמת משרד החינוך.
- הגעתם למפה- חפשו את האי הצהוב: **"משחקי הקוד"**. היכנסו לאתגר 1 אשר על האי- **"מחולל הסיסמאות"**.
- יפתח לכם חלון של מערך שיעור ובו שתי לשוניות: "למידה ומשימה".
- עברו על מצגת ההנחיות בלשונית **"למידה"**- קראו בעיון את כל המצגת. בשקף 5 תוכלו לצפות בסרטון לדוגמה.
- לחצו על לשונית **"משימה"** – הורידו את **המדריך** לאתגר ופתחו אותו.
- היכנסו מלשונית **"משימה"** גם ל**פרויקט** שהוכן עבורכם. פרויקט זה יכיל כבר את הרקע והדמויות שתצטרכו בפרויקט זה.
- את **החלון הצף** השאירו בצד המסך, במקום שלא יפריע לכם- כך תוכלו לחזור אליו בעת הצורך.
- קראו בעיון את ארבעת העמודים הראשונים של המדריך.
- עברו על הדמויות בפרויקט, בדקו אילו תלבושות יש לכל דמות.
- קראו בעיון את עמוד "5" במדריך והתחילו לעבוד על ההנחיות.
- התקדמו שלב אחר שלב לפי המדריך בביצוע הפרויקט שלכם. זכרו **לשמור** כל 2-3 דקות.
- בסיום, קראו בעיון את **המחווה** בעמוד האחרון של המדריך ובדקו שאכן עבדתם לפי הנדרש במשימה. רק עבודה שבוצעה על פי ההנחיות במדויק תוכל להשתתף בתחרות. שימו לב לדרישות החובה של האתגר, ולדרישות הרשות. לאחר שהכנסתם את כל מה שחובה, תוכלו להמריא לגבהים בכל רעיון יצירתי שיש לכם!
- **הגשה**- על מנת להגיש את המשימה, פתחו את החלון הצף שהמתין לכן כל זמן עבודתכם בצד, עברו ללשונית משימה- שם תמצאו את לחצן ההגשה. שימו לב! אל תגישו לפני שתהיו בטוחים שעבודתכם טובה ושאתם סיימתם. לא תתאפשר החזרה לתיקון ולא הגשה מחודשת.
- מומלץ מאד לעבוד יחד עם חברים בשיתוף פעולה! גם הנבחרת נמדדת על **עבודת צוות!**

למקומות... היכון... צאו לדרך!

סגירת ופתיחת החלון הצף

